

面试中几种常见的斐波那契数列模型

斐波那契数列又译费波拿契数、斐波那契数列、费氏数列、黄金分割数列。

根据高德纳 (Donald Ervin Knuth) 的《计算机程序设计艺术》(The Art of Computer Programming), 1150年印度数学家Gopala和金月在研究箱子包装物件长阔刚好为 1 和 2 的可行方法数目时, 首先描述这个数列。在西方, 最先研究这个数列的人是比萨的列奥那多 (又名费波那西), 他描述兔子生长的数目时用上了这数列。

1. 第一个月初有一对刚诞生的兔子
2. 第二个月之后(第三个月初)它们可以生育
3. 每月每对可生育的兔子会诞生下一对新兔子
4. 兔子永不死去

假设在 n 月有可生育的兔子总共 a 对, n+1 月就总共有 b 对。在 n+2 月必定总共有 a+b 对: 因为在 n+2 月的时候, 前一月(n+1月)的 b 对兔子可以存留至第n+2月 (在当月属于新诞生的兔子尚不能生育)。而新生育出的兔子对数等于所有在 n 月就已存在的 a 对

用数学公式表示就是:

$$a_1=1;$$

$$a_2=1;$$

$$a_n = a_{n-1} + a_{n-2} \text{ 其中 } n > 2$$

这个等式就是大学刚刚学递归的时候学习的, 因为这个很容易用递归的代码实现, 很简单:

```
// Author: 过往记忆  
// Email: wyphao.2007@163.com  
// Blog : www.iteblog.com  
// 仅用于学习, 转载请注明出处
```

```
long Fibonacci(int n){  
    if (n==0) return 1;  
    if (n==1) return 1;  
    if (n>1) return Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2);  
}
```

代码简单, 明了。但是仔细分析会发现, 在算Fibonacci(n)的时候, 需要用到Fibonacci(n-1)和Fibonacci(n-2),但是Fibonacci(n-1)的计算依赖于Fibonacci(n-2)和Fibonacci(n-3), 这样需要一直计算下去, 会有很多重复的计算, 因为递归没有保存下中间的计算过程。如下图所示:


```
int main(){
    printf("%d\n", Fibonacci(21));
    return 0;
}
```

上面的方法也是利用递归实现的，但是在计算的过程中，保存下中间的计算过程，所以计算速度明显比上面的块多了。

但是递归终究是递归，它的效率终究是比较低的，那么，我们可以用非递归的方法来解决递归效率慢的问题，可以同样用数字保存中间的计算过程，如下所示：

```
// Author: 过往记忆
// Email: wyphao.2007@163.com
// Blog : www.iteblog.com
// 仅用于学习，转载请注明出处
```

```
int Fibonacci2(int n){
    if(n < 1){
        return -1;
    }

    if(n < 3){
        return 1;
    }
    int *a = new int[n];
    *a = *(a+1) = 1;
    for(int i=2; i<n; i++){
        a[i] = a[i-1] + a[i-2];
    }
    int temp = a[n-1];
    delete a; // 释放内存 (一个new对应一个delete)
    return temp;
}
```

这种方法速度很快，但是在计算过程中用了很多的空间(int *a = new int[n]);，能不能不申请这么多的空间呢？答案是可以的，因为每一次计算值用到了前两个值，所以，我们可以值申请两个临时变量用以保存前面的两个值，代码实现如下：

```
#include <iostream>

using namespace std;
```

```
// Author: 过往记忆
// Email: wyphao.2007@163.com
// Blog : www.iteblog.com
// 仅用于学习，转载请注明出处

unsigned long long Fibonacci(int n){
    unsigned long long first = 0, second = 1;
    unsigned long long tempSum = 0;
    int i = 0;

    if(n == 0){
        return 0;
    }else if(n == 1){
        return 1;
    }

    for(i = 2; i <= n; i++){
        tempSum = first + second;
        first = second;
        second = tempSum;
    }

    return tempSum;
}

int main(){
    int n;
    while(cin >> n){
        cout << Fibonacci(n) << endl;
    }

    return 0;
}
```

这种方法非常的高效。在实际的面试中，面试官很少直接问你斐波那契数列，而是直接问题一些别的东西，比如：

青蛙跳台阶问题

一只青蛙一次可以跳上1级台阶，也可以跳上2级。求该青蛙跳上一个n级的台阶总共有多少种跳法

分析：首先我们考虑最简单的情况。如果只有1级台阶，那显然只有一种跳法。如果有2级台阶，

那就有两种跳的方法了：一种是分两次跳，每次跳1级；另外一种就是一次跳2级。现在我们来讨论一般情况。我们把n级台阶时的跳法看成是n的函数，记为f(n)。当n>2时，第一次跳的时候就有两种不同的选择：一是第一次只跳1级，此时跳法数目等于后面剩下的n-1级台阶的跳法数目，即为f(n-1)；另外一种选择是第一次跳2级，此时跳法数目等于后面剩下的n-2级台阶的跳法数目，即为f(n-2)。因此n级台阶时的不同跳法的总数f(n)=f(n-1)+f(n-2)。

我们把上面的分析用一个公式总结如下：

$$f(1) = 1 \quad n=1$$

$$f(2) = 2 \quad n=2$$

$$f(n) = f(n-1)+f(n-2) \quad n>2$$

所以这是一个很典型的斐波那契数列。直接用上面的方法就可以实现。

还有一些例子，比如：

变态跳台阶

一只青蛙一次可以跳上1级台阶，也可以跳上2级.....它也可以跳上n级。求该青蛙跳上一个n级的台阶总共有多少种跳法。

其实也是一个变形的斐波那契数列。分析：

分析：用Fib(n)表示青蛙跳上n阶台阶的跳法数，青蛙一次性跳上n阶台阶的跳法数1(n阶跳)，设定Fib(0) = 1；

1. 当n = 1 时，只有一种跳法，即1阶跳：Fib(1) = 1;
2. 当n = 2 时，有两种跳的方式，一阶跳和二阶跳：Fib(2) = Fib(1) + Fib(0) = 2;
3. 当n = 3 时，有三种跳的方式，第一次跳出一阶后，后面还有Fib(3-1)中跳法；第一次跳出二阶后，后面还有Fib(3-2)中跳法；第一次跳出三阶后，后面还有Fib(3-3)中跳法Fib(3) = Fib(2) + Fib(1)+Fib(0)=4;
4. 当n = n 时，共有n种跳的方式，第一次跳出一阶后，后面还有Fib(n-1)中跳法；第一次跳出二阶后，后面还有Fib(n-2)中跳法。第一次跳出n阶后，后面还有 Fib(n-n)中跳法。

$$Fib(n) = Fib(n-1)+Fib(n-2)+Fib(n-3)+...+Fib(n-n)=Fib(0)+Fib(1)+Fib(2)+...+Fib(n-1)$$
 又因为Fib(n-1)=Fib(0)+Fib(1)+Fib(2)+...+Fib(n-2)
 两式相减得：Fib(n)-Fib(n-1)=Fib(n-1) =====》 Fib(n) = 2*Fib(n-1) n >= 2

所以可以得到的递推公式为：

$$fib(1) = 1 \quad n=1$$

$$fib(2) = 2 \quad n=2$$

$$fib(n) = 2*Fib(n-1) \quad n >= 2$$

实现

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
// Author: 过往记忆
```

```
// Email: wyphao.2007@163.com
```

```
// Blog : www.iteblog.com
// 仅用于学习，转载请注明出处

int main()
{
    long long f[51]={0,1,2},n = 3,sum = 3;
    for(int i = 3;i <= 50 ;i++) {
        f[i] = sum + 1;
        sum += f[i];
    }
    while(cin >> n){
        cout << f[n] << endl;
    }
    return 0;
}
```

当然还有很多的斐波那契数列变形，其实善于分析，就可以很好的解决这类的问题。

本博客文章除特别声明，全部都是原创！
原创文章版权归过往记忆大数据（[过往记忆](#)）所有，未经许可不得转载。
本文链接: [【】（）](#)