C++中构造函数何时才会构建

当用户未定义一个默认的构造函数，编译器并不是在任何时候都给自动给我们定义一个默认的构造函数，它只会在编译器需要的时候才会生成，并且只有class类型的变量会被初始化，其他的诸如内置类型变量或者指针都不会被初始化，这些变量的初始化工作是程序员的责任。

同样，一个类的默认复制构造函数也不是什么时候都会由编译器自动生成，它需要满足以下几种情况：

1. 当class内含有一个member object，而这个member object的class声明有一个copy construct时（不论是合成的，还是自己写的）；
2. 当class继承自一个base class，而这个base class存在一个copy construt的时候；
3. 当class声明了一个或多个虚函数（virtual function）的时候；
4. 当class派生自一个继承串链，其中有一个或者多个虚基类（virtual base class）的时候。

本博客文章除特别声明，全部都是原创！
原创文章版权归过往记忆大数据（过往记忆）所有，未经许可不得转载。
本文链接: 【】（）